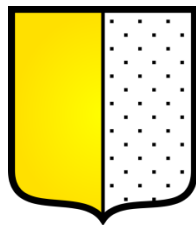


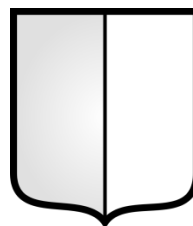
Les principaux groupes de couleurs

▣ Les métaux (côté gauche : représentation en couleur ; côté droit : représentation en gravure)

Or (jaune)

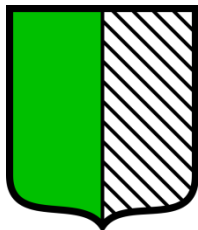


Argent (blanc)

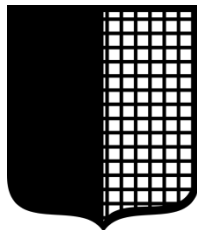


Les émaux (côté gauche : représentation en couleur ; côté droit : représentation en gravure)

Sinople (vert)



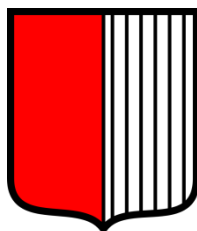
Sable (noir)



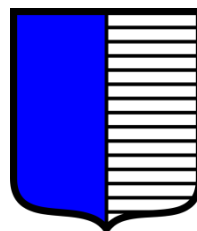
Pourpre (violet)



Gurules (rouge)



Azur (bleu)



Règle de « Contrariété des couleurs »

Pour garder un bon contraste la règle de « *contrariété des couleurs* » dit de ne jamais associer les couleurs d'un même groupe dans un même champ.

C'est-à-dire que si le fond de nos armoiries est de la couleur des « émaux », le « meuble » devra être d'une couleur des « métaux » et inversement.

Par exemple : notre tour rouge ne peut être placée que sur un fond jaune (or) ou blanc (argent).

P'tit défi archéo: Super Héraut

- ♦ Choisis un ou plusieurs « meubles » (dessins) qui pourraient te représenter parmi ceux proposés ci-dessous ou selon ton envie.
- ♦ Colle le ou dessine le(s) dans le blason.
- ♦ Colorie enfin le fond de ton blason, en respectant les règles du Moyen Age !

